

Проект «Инженерные кадры Зауралья»

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего профессионального образования
«Курганский государственный университет»

Кафедра автоматизации производственных процессов

**РАЗРАБОТКА И ОТЛАДКА
ЭЛЕМЕНТОВ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ TASK-MON
КОНТРОЛЛЕРА Z-181**

Методические указания
к лабораторной работе по дисциплине
«Программное обеспечение систем управления»
для студентов очной и заочной форм обучения направления 220700.62
«Автоматизация технологических процессов и производств»

Курган 2015

Кафедра: «Автоматизация производственных процессов»

Дисциплина: «Программное обеспечение систем управления»
(направление 220700.62).

Составили: доцент В.В. Тактаев, канд. техн. наук О.В. Дмитриева.

Утверждены на заседании кафедры 27 ноября 2014 г.

Рекомендованы методическим советом университета в рамках проекта
«Инженерные кадры Зауралья» 20 декабря 2013 г.

Содержание

	Введение.....	4
1	Компилятор С	4
2	Компилятор АSМ	5
3	Запись файла в контроллер Z-181.....	7
4	Пример компиляции программы, написанной на языке С для вывода/вывода дискретных сигналов.....	8
	4.1 Отладочный комплекс.....	8
	4.2 Имитатор объекта управления.....	10
5	Программирование регистров управления имитатора объекта управления и светодиодами контроллера	12
6	Контрольные вопросы.....	13
7	Порядок выполнения лабораторных работ.....	13
	Список использованных источников.....	14
	Приложение А.....	15
	Приложение Б.....	29

Введение

В большинстве случаев построения автоматизированных систем управления на базе программируемых контроллеров необходима специальная организация программного обеспечения. Для удовлетворения требований, предъявляемых к современной ОС, большое значение имеет ее структурное построение. Операционные системы прошли длительный путь развития от монолитных систем к хорошо структурированным модульным системам, способным к развитию, расширению и легкому переносу на новые платформы.

Планирование процессов включает в себя решение следующих задач:

- определение момента времени для смены выполняемого процесса;
- выбор процесса на выполнение из очереди готовых процессов;
- переключение контекстов «старого» и «нового» процессов.

Первые две задачи решаются программными средствами, а последняя в значительной степени аппаратно. Известны многочисленные варианты реализации диспетчеризации, описанные в рекомендованной литературе, от ОС QNX, TS до многозадачных мониторов реального времени MOST, TaskMon. В данной работе рассматривается диспетчеризация задач в многозадачном мониторе реального времени Task Mon, а так же двух основных программных модулей

TASK_MON.ASM - многозадачный монитор реального времени - программный модуль поддержки многозадачной работы, включает в себя процедуры инициализации, запуск задач, переключение задач, процедуры «засыпания» и «пробуждения» задач.

KERNEL1.ASM - программный модуль для подготовки контроллера к работе: инициализация регистров контроллера, инициализация контроллера последовательной передачи данных синхронного и асинхронного обмена SCC и ESCC.

Цель работы: изучение особенностей подготовки и отладки элементов программного обеспечения TASK-MON контроллера Z-181 на примере управления индикаторами пульта управления и ввода-вывода информации на имитатор объекта управления (ИОУ).

1. КОМПИЛЯТОР С

В контроллер Z-181 можно записывать файлы с расширением *.bin. Для этого программы, написанные на языке С, сначала необходимо откомпилировать в ассемблерский код, а затем ассемблер необходимо откомпилировать в bin файл. Для компилирования из С в ассемблер необходимо использовать следующую процедуру.

Компилятор состоит из следующих файлов:

cc.bat – файл запуска

сpp.exe – из *.с делает *.pp

р1.exe – из *.pp делает *.pl

cgen.exe – из *.pl делает *.cg
optim.exe – из *.cg делает *.as
avmz80.exe – создаёт объектный файл
Файл cc.bat включает следующие надписи:
cpr %1.c %1.pp
pl %1.pl %1.pl
cgen %1.pl %1.cg
optim %1.cg %1.as
avmz80 %1.as OJ(%1.o) NOME QU

Компиляция:

В командной строке вводим (расширение компилируемого файла нужно стереть): cc.bat primer1

После компиляции должны создаваться файлы с расширениями: *.as, *.cg, *.o, *.pl, *.pp, *.prn. Файл *.prn содержит сведения об ошибках. Далее созданный файл *.as необходимо откомпилировать в bin-файл.

2. КОМПИЛЯТОР ASM

Программы, написанные на языке ассемблер, для записи в контроллер Z-файлов с расширением *.bin необходимо откомпилировать с помощью процедур, описанных ниже.

Компилятор состоит из следующих файлов:

ASM_compiler.bat – файл запуска;

avlink.exe – линковщик;

avmz80.exe – создаёт объектный файл;

hexbin2.exe – создаёт hex, а затем bin файл;

zlibc.lib, zlibf.lib – необходимые библиотеки для извлечения модулей, имеющих имена;

*.m8 – файл создания карт адресов;

*.as – непосредственный файл с программой;

* - название программы (должно быть одно и тоже для всех файлов обозначенных «*»), в нашем примере он называется primer1).

Обзор файлов необходимых для компиляции:

1) ASM_compiler.bat

Содержит в себе следующие строки:

avmz80 primer1.as OJ(primer1.o) ch=HD64180 NOME QU

pause

avlink @primer1.m8

pause

hexbin2 primer1.hex primer1.bin i E00

Строки i E00, указывают на начальный адрес вашей компилируемой программы (в данном случае установлен адрес E000h).

Примечание: не забудьте переименовать строки primer1.as, primer1.o, @primer1.m8, primer1.hex и primer1.bin, в название вашего файла, который будет компилироваться.

2) primer1.m8

Содержит в себе следующие строки:

```
primer1.com = primer1.o,  
zlibf.lib,  
zlibc.lib  
-SP  
-SM  
-DS(.TOS,FAFFh)  
-ST(M,0E000h)
```

primer1.m8 может иметь следующие задаваемые параметры:

```
'-ST (class,addr)' Установить стартовый адрес.  
'-TP (class,addr)' Установить вершину адреса.  
'SY=filename' Установить символ имени файла.  
'MA=filename' Установить карту имени файла.  
'HX=filename' Установить шестнадцатеричное (hex) имя файла.  
'RL=number' Установить шестнадцатеричную длину записи.  
'OF=mot(tek)' Установить выходной формат.  
'-PD' Генерируется простой sum файл.  
'-PS (seg,addr)' Расположение сегмента.  
'-DS (name,val)' Определяет символ.  
'-ML (seg,val)' Установить максимальную длину сегмента.  
'-RA (seg,addr)' Установить адрес выполнения сегмента.  
'-OR (seg,seg,etc.)' Установить порядок загрузки сегмента  
'-H' Это сообщение  
'-NM' Нет карты файла.  
'-SY' Включают sum файл.  
'-NO' Нет шестнадцатеричного файла.  
'-SM' Помещает информацию модуля в карту.  
'-SP' Помещает информацию символа в карту.  
'-SN' Сортируют символы по имени.  
'-QU' ЗАКРЫТЫЙ КОМПОНОВЩИК.
```

Этот список можно увидеть, если в командной строке ввести avlink.exe -h

Примечание: не забудьте переименовать строки primer1.com и primer1.o, в название вашего файла, который будет компилироваться.

Компиляция:

Необходимо в файлах ASM_compiler.bat и *.m8 ввести все нужные записи. Далее в командной строке вводим:

```
ASM_compiler.bat primer1.as
```

Во время компиляции должны на экране появиться следующие надписи:

```
C:\Compiler ASM>avmz80 primer1.as OJ(primer.o) ch=HD64180 NOME
```

QU

```
C:\Compiler ASM>pause
Нажмите любую клавишу . . .
C:\Compiler ASM>avlink @primer1.m8
```

AVLINK V2.0 Copyright (c) 1986,1987, Avocet Systems, Inc. All rights reserved.

```
Reading symbols from: PRIMER1.O
Reading symbols from: ZLIBF.LIB
Reading symbols from: ZLIBC.LIB
Reading text from : PRIMER1.O
Reading text from : ZLIBF.LIB
Reading text from : ZLIBC.LIB
C:\Compiler ASM>pause
Нажмите любую клавишу ..
C:\Compiler ASM>hexbin2 primer1.hex primer1.b
in i E00
```

```
Sunshine Extended Hex to Binary converter V2.2
(C)Copyright 1988 By Sunshine Electric Co.,Ltd.
Max conversion size : 256 K bytes
Wait...
```

```
INTEL Extended Hex to Binary converter
The address not between 0E00:0000 and next 256 K bytes will be skip out
Convert complete
```

После этого должны появиться файлы со следующими расширениями: *.bin, *.hex, *.map, *.o, *.prn. Нас интересует файл с расширением *.bin, который мы будем записывать в контроллер.

Файл с расширением *.prn содержит сведения об возможных ошибках.

3. ЗАПИСЬ ФАЙЛА В КОНТРОЛЛЕР Z-181

Все программы могут записываться в контроллер, начиная с адресов E000h и F000h. Для корректной работы ваш созданный bin-файл должен лежать в одной папке с файлом TERM.EXE.

Когда контроллер включён, и готов bin файл, то можно начать его передачу в контроллер. Для этого используется команда контроллера W – (W)rite binary file from the host: записать bin-файл.

Процедура следующая:

1) Запускаем TERM.EXE

Z180>>

2) Нажимаем H -выведется помощь

Z180>>

3) Нажимаем W - запись файла art.bin. Выведется:

Z180>> Write Data From:

4) Пишем E000; указываем адрес с которого начнётся запись программы
 Z180>> Write Data From: E000
 Load File For Write (L filename) >>
 5) Пишем L<Enter>art.bin; указываем имя файла с расширением
 Z180>> Write Data From: E000
 Load File For Write (L filename) >> L<Enter>art.bin
 Z180>>
 6) Нажимаем G (Выполнение загруженной программы осуществляется командой G – (G)o from logical address: старт с логического адреса)
 Z180>>
 Z180>> Go from address:
 7) Пишем E000
 Z180>> Go from address: E000 <Enter>
 Программа начнет выполняться.

4. ПРИМЕР КОМПИЛЯЦИИ ПРОГРАММЫ, НАПИСАННОЙ НА ЯЗЫКЕ С ДЛЯ ВВОДА/ВЫВОДА ДИСКРЕТНЫХ СИГНАЛОВ

4.1 Отладочный комплекс

Отладочным комплексом для лабораторных испытаний является контроллер Z80181 с имитатором объекта управления (ИОУ). Базовой возможностью ИОУ является управление групповой замерной установкой.

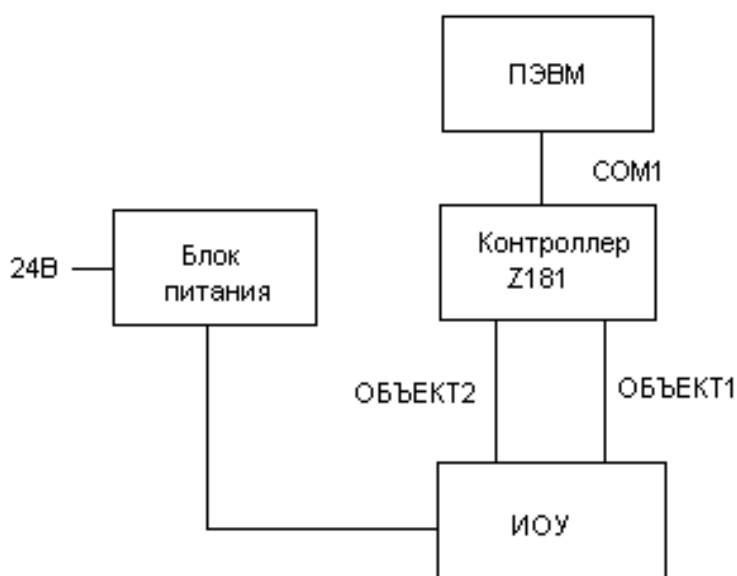


Рисунок 1 – Структурная схема комплекса для лабораторных испытаний

Электрическая схема модуля индикации представлена в приложении Б. Разъемы XP1 и XP2 - разъемы DBR37M и BH – 30R (SCM – 30R). При поступлении сигналов U17...U24 и U17-1...U24-1 с разъема XP1 на соответствующие линии восьми цепочек, состоящих из резисторов R1...R16, диодов VD1...VD16, оптронов DA1.1...DA 4.1, DA1.2...DA4.2 осуществляется защита микросхем DD1,

DD3, DD4. Таким образом формируется необходимое напряжение, которое поступает на входы A0...A7 микросхемы DD1. Ниже описаны сигналы U17...U23 с разъема XP1: U17...U23 – напряжение - 24 В, U17 - 1 – РСМ0, U18 - 1 – РСМ1, U19 - 1 – РСМ2, U20 - 1 – РСМ3, U21 - 1 – НУ, U22 - 1 – СУ, U23 - 1 – ВУ, U24 - 1 - резерв.

Сигналы с XP1 поступают на DD1 при одновременном поступлении сигналов /RD и /CS2 на инвертирующий вход OE, т.е. происходит чтение данных. Выходные сигналы с DD1 (BD0...BD7) поступают на входы DD5, при одновременном поступлении сигналов /WR и /CS2 на вход C (запись данных). Результат записи с выводов Q0...Q3 поступает на соответствующие светодиоды HL1...HL4. Другие выходы Q5...Q7 отвечают за выбор младших или старших кнопок, расположенных на дисплее контроллера - "1", "2", "3", "4", "5", "6", "7", "8", "9", ",", "Up", "Down", "Esc", "Bs", "Ent", на которые подается напряжение

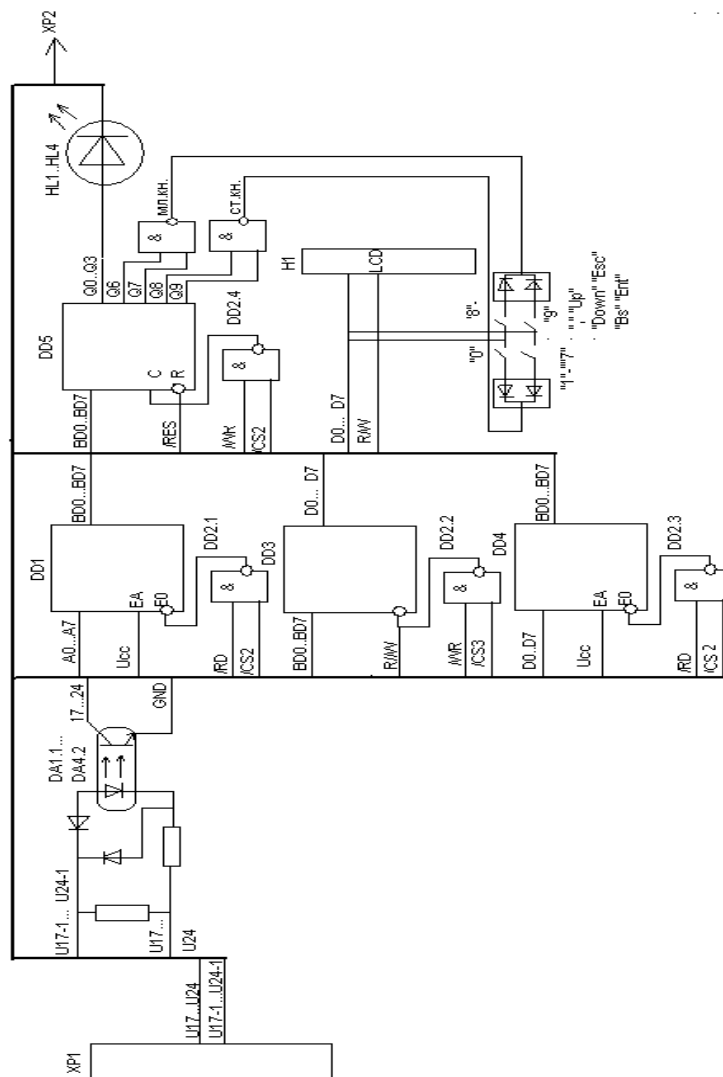


Рисунок 2 – Электрическая принципиальная схема модуля индикации

Сигналы с кнопок поступают на DD4 при одновременном поступлении сигналов /RD и /CS3 на инвертирующий вход OE, т.е. происходит чтение данных. Выходные данные (BD0...BD7) поступают на входы микросхемы DD3

и при одновременном поступлении сигналов /WR и /CS3 на вход С происходит запись данных в регистр. Далее сигналы D0...D7 идут на входы DB0...DB7 индикации Н1. Т.е. при включении одной из кнопок сигнал вместе с сигналами D0...D7 с микросхемы DD3 поступает на лицевую панель индикатора Н1, где отображается результат измерения. Ввод А00 – от XP1, В00 – от кнопок.

Также сигналы BD0...BD7, CS2, CS3, WR, RD, RES, необходимые для последующей работы контроллера поступают на разъем XP2.

4.2 Имитатор объекта управления

Имитатор представляет собой устройство, на передней панели которого вмонтированы кнопки с фиксацией, характеризующие состояния исполнительных органов - крана шарового, ПСМ, датчиков уровня. А также три переменных резистора, в качестве трех аналоговых датчиков ДТ (датчик температуры), ДД (датчик перепада давления), ДИ (датчик избыточного давления) в сепарационной емкости - с помощью их задаются значения датчиков контроллеру (на основании их производится замер) (рисунок 3).

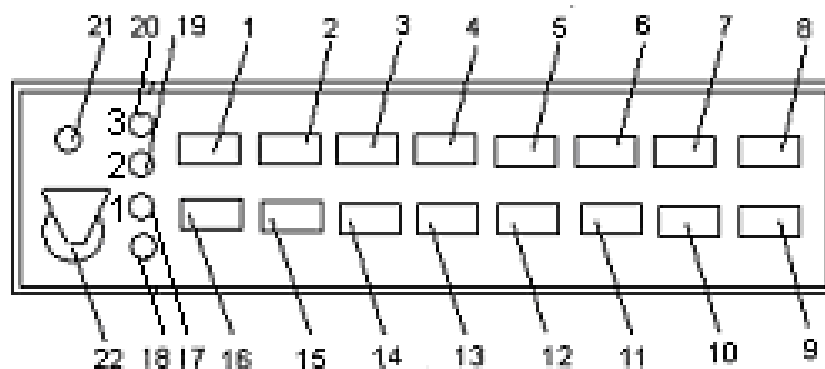


Рисунок 3 – Лицевая панель имитатора: 1 - кнопка - датчик положения привода ПСМ исходное; 2 - кнопка - датчик положения привода ПСМ конечное; 3 - маска ПСМ, вес 1; 4 - маска ПСМ, вес 2; 5 — маска ПСМ, вес 4; 6 - датчик положения ПСМ, вес 8; 7 - датчик положения КШ - открыт; 8 - датчик положения КШ- закрыт; 9 - датчик уровня У1; 10 - датчик уровня У2; 11 - датчик уровня У3, 12, 13, 14, 15, 16 - кнопки не используются - резерв; 17, 18, 19, 20 - светодиоды (зеленый); 21 - светодиод (красный) - вкл. сеть; 22 - тумблер «Сеть»;

Электрическая принципиальная схема имитатора объекта управления представлена на рисунке 4. Код маски ПСМ соответствует номерам отводов, т.е. скважинам.

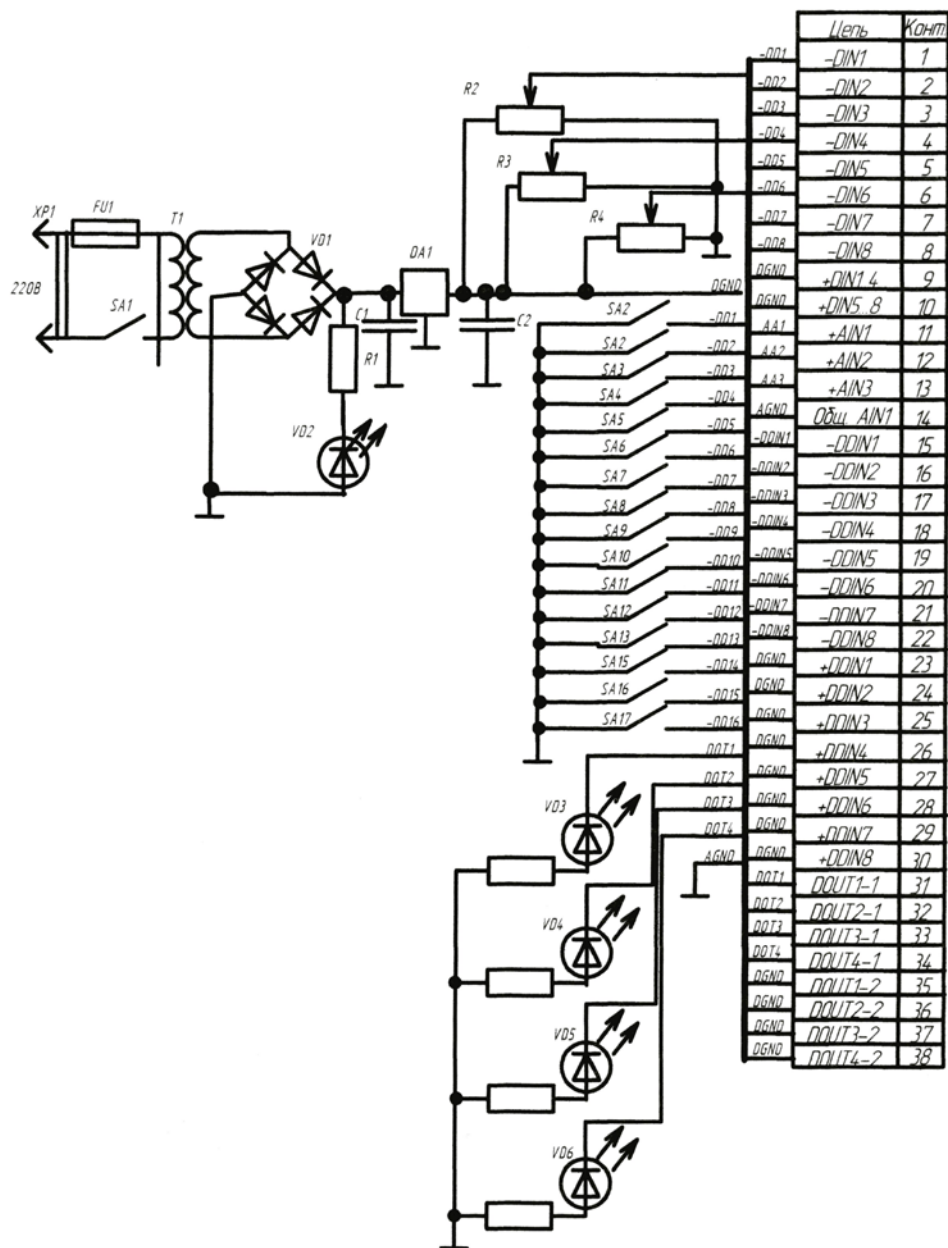


Рисунок 4 – Электрическая принципиальная схема имитатора объекта управления

На рисунке 5 показана установка аналоговых датчиков в виде переменных резисторов – они вмонтированы в верхнюю крышку корпуса.

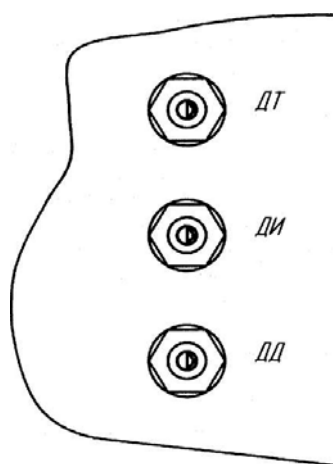


Рисунок 5 – Установка датчиков в корпус ИОУ

Визуализация цикла замера происходит как на дисплее контроллера, так и на панели имитатора с помощью светодиодов. Имитатор работает от источника постоянного напряжения 24 В. С помощью плоских жгутов от ИОУ выходные кабели «ОБЪЕКТ 1» и «ОБЪЕКТ 2» подключаются к разъемам контроллера.

5. ПРОГРАММИРОВАНИЕ РЕГИСТРОВ УПРАВЛЕНИЯ ИМИТАТОРА ОБЪЕКТА УПРАВЛЕНИЯ И СВЕТОДИОДАМИ КОНТРОЛЛЕРА

Для того, чтобы зажечь светодиоды на корпусе контроллера необходимо в ячейку с адресом А00 записать нужное значение – записать данные в порт 0xA00. Пример записи описан в приложении А. Так же можно сделать это, управляя контроллером через программу Term.exe. Для записи необходимо использовать команду (O) – Output byte to 16 I/O address.

```
Z180>>Output byte to 16 I/O address: A00
```

```
0A00 x
```

Вместо x записываем нужное значение, например «00» означает что все потушены, «01» - горит «автомат» и т.д.

Для того чтобы зажечь светодиоды на корпусе имитатора необходимо в ячейку с адресом D00 записать нужное значение, это можно сделать аналогично действиям со светодиодами контроллера. Так же можно сделать это, управляя контроллером через программу Term.exe. Для записи необходимо использовать команду (O) – Output byte to 16 I/O address.

```
Z180>>Output byte to 15 I/O address: D00
```

```
0D00 x
```

Вместо x записываем нужное значение, например «00» означает что все потушены, «01» - горит 1-й светодиод, «FF» - все зажечь и т.д.

Для того чтобы разрешить изменение с кнопок имитатора необходимо в ячейку e0 (используя команду O) записать «FF», если записать «00», то будет установлен запрет на изменение с кнопок. При нажатии кнопки на имитаторе в ячейке e1 установится значение и его можно считывать. Пример работы описан в приложении А.

Для того, чтобы ввести информацию с дискретных датчиков на имитаторе объекта управления адрес порта ввода E1h т.е. выполнить:

оператор `inp(0xE1)` – чтение с порта 0xE1 - клавиатуры на дополнительном пульте.

При этом, блок IF `((inp(0xE1))==0x67) outp(0xA00,02);`

Для того чтобы разрешить изменение с **кнопок имитатора** необходимо в ячейку e0 (используя команду O) записать «FF». Если записать «00», то будет установлен запрет на изменение с кнопок.

Будет проверено условие: равен ли прочитанный байт 0x67 т.е. 0110 0111, нажаты ли клавиши №4 №5 №8, при этом их значение считывается нулевым и, если да – выдать информацию на пульт управления контроллера - засветить индикатор «ручной режим»

/* if - условный оператор.

Код 0x67 получается если нажаты №4 №5 №8 кнопки (123456578)*./.

6. КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

1. Как оценить быстродействие анализа?
2. Как алгоритмически повысить быстродействие:
 - для верхнего регистра,
 - для нижнего регистра,
 - для случайного регистра?
3. Как можно сократить программу при написании на ассемблере?
4. Как зажечь индикатор «автомат»?
5. Можно ли создать вложенный цикл? Как?
6. Можно ли выполнить ввод случайной комбинации?
7. Какие ошибки выявляются транслятором с языка C, какие ассемблерным транслятором, что показывает файл */PRN?

7. ПОРЯДОК ВЫПОЛНЕНИЯ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

Работа выполняется группой из 2 человек. Контроль подготовки к выполнению осуществляется преподавателем, возможно с уточнением задания для отдельного студента. В качестве индивидуальных заданий могут быть использованы следующие примеры или аналогичные им.

1. Установить режим мигания 2 Гц индикатора «ОБМЕН» с завершением по нажатию кнопки 1 имитатора объекта управления
2. Выдать команду переключения крана шарового (КШ).
3. Выдать команду переключения ПСМ.
4. Читать клавиатуру имитатора объекта управления при чтении кода. При чтении кода «пароль» (например, 7654) включить индикатор «Ручной».
5. Зажечь по очереди индикаторы «Автомат», «Ручной», «Обмен», «Уст» по нажатию кнопок 1, 2, 3, 4 с имитатора объекта управления.
6. «Гирлянда»: включить поочередно через 1 сек все индикаторы.

7. Копировать 100 ячеек из ПЗУ (с 04000) в ОЗУ с А8000.
 8. Выдать строку на экран “Привет 513 (514)!”
 9. Определить быстродействие процессора с точность до 1%
 10. Вычисление трансцендентных функций на примере SQRT.
 - 10.1 В диапазоне от 2 до 3 с точностью 1% с максимальным быстродействием.
 - 10.2 В диапазоне от 2 до 2^{32} без учета быстродействия с максимальной точностью (≈ 3 знака после запятой).
 - 10.3 Определение времени извлечения квадратного корня модулем C++ с точностью 1%.
- Зафиксировать все результаты работы, показав для проверки преподавателю, после его отметки работа считается выполненной.
- Оформить отчет и защитить лабораторную работу.

Список использованных источников

1. Технические описания:
 - 1.1. UM0050.PDF – Z8018x Family MPU/ User Manual -326 стр.
 - 1.2. UM0055.PDF – eZ80C - Compiler Version 1.03/ User Manual -146 стр.

KERNEL1 .ASM - программный модуль для подготовки контроллера к работе: инициализация регистров контроллера, инициализация контроллера последовательной передачи данных синхронного и асинхронного обмена SCC и ESCC

Kernel 1 - развитие

```

include "z181def.inc"
;
defseg c_text
defseg startup
defseg c_data
defseg c_bss
seg c_bss
;
global idle_pnt,int_vect
int_vect: defs 32
idle_pnt: defs 2
bbr_valw: defs 1
bbr_valr: defs 1
global __HBSS
__HBSS: deff 0
;
seg startup
global _begin,__exit
external _main,.TOS
;
_begin: jr beg
defm "GSU IKAR V1.0 12.02.02 "
beg: di
ld sp,.TOS
ld hl,__exit
ld (idle_pnt),hl
init: ld hl,init_Z181 ;Инициализация регистров Z181
ld b,0
iloop: ld a,(hl) ;получение адреса регистра
cp a,0ffh ;достигнут конец таблицы?
jr z,idane ;Да!
ld c,a ;получение данных для вывода
inc hl
ld a,(hl)
out (c),a ;запись данных к адресу ввода/вывода
inc hl
jr iloop
idane: im 2
ld a,high(int_vect)
ld i,a
ld hl,tab_vect ;переписать таблицу векторов из ПЗУ в ОЗУ
ld de,int_vect
ld bc,32
ldir

```

```

;
;      call   ctc_init
;      call   prt_init
;      call   ascii_init
;      call   scc_init
;      call   rtc_init
;      call   escc_init
;----- main()                ;начало программы
ei
ld    hl,0                    ; hl=NULL
push  hl                      ; argv[0] = NULL
ld    ix,0                    ;для чтения стека, далее argv[0]
add   ix,sp                    ; ix=&argv[0]
push  ix                      ; &argv[0]
push  hl                      ; argc==0
nop
call  _main                   ; main()
pop   af                      ; clean the stack
pop   af                      ; *
pop   af                      ; *
__exit: ld    hl,(idle_pnt)
jp    (hl)
jr    __exit                  ; ?
;
prt_init:
ld    hl,288                  ;9216000/20/288=1600
out0  (tmdr0l),l              ;int PRT0 - 1600 Hz (comm, ADC) 0,625 мсек
out0  (rldr0l),l
out0  (tmdr0h),h
out0  (rldr0h),h
ld    hl,1152                 ;9216000/20/1152=400
out0  (tmdr1l),l              ;int PRT1 - 400 Hz (systime, scankey) 2,5 мсек
out0  (rldr1l),l
out0  (tmdr1h),h
out0  (rldr1h),h
ld    a,33h
out0  (tcr),a
ret
;
;инициализация scc
scc_init:
ld    hl,tab_scc
ld    bc,scccr
call  init_sub
ret
;
;инициализация escc
escc_init:
ld    hl,tab_escc
ld    bc,esccra
call  init_sub
inc   hl

```



```

        ld    bc,escccb
        call  init_sub
        ret
;
init_sub:  ld    a,(hl)      ;номер регистра из таблицы
          cp    0ffh      ;0ffh - конец таблицы
          ret    z
          out   (c),a     ;запись номера регистра
          inc   hl
          ld    a,(hl)
          out   (c),a     ;запись данных
          inc   hl
          jr    init_sub
;
sint1:
        push  af
        push  bc
        push  de
        push  hl
        ld    a,2
        ld    bc,escccb
        out   (c),a
        in    l,(c)      ;номер
        ld    h,0        ;прерывания
        ld    de,escv_vect ;базовый адрес вектора прерывания
        add   hl,de
        ld    a,(hl)
        inc   hl
        ld    h,(hl)
        ld    l,a
        call  go_int
        pop   hl
        pop   de
        pop   bc
        pop   af
        ei
        reti
go_int:   jp    (hl)
;
        external  eatbe,eaesc,earca,easrc
        external  ebtbe,ebesc,ebrca,ebsrc
escv_vect:
        defw   ebtbe,ebesc,ebrca,ebsrc
        defw   sret,sret,sret,sret
        defw   eatbe,eaesc,earca,easrc
;
sret:    ret
;
sint2:   jp    dummy
sprt0:   push  af
          in0  a,(tcr)

```

```

        in0    a,(tmdr0l)
        pop    af
        ei
        reti

sprt1:
        push   af
        in0    a,(tcr)
        in0    a,(tmdr1l)
        pop    af
        ei
        reti

sdma0:  jp     dummy    ;выход
sdma1:  jp     dummy    ;из
scsio:  jp     dummy    ;пре-
sascii0: jp    dummy    ;рыва-
sctc0:  jp     dummy    ;ния
sctc1:  jp     dummy    ;без
sctc2:  jp     dummy    ;анали-
sctc3:  jp     dummy    ;за
        external atbe,aesc,arca,asrc

stbe:
        push   af
        push   bc
        push   de
        push   hl
        call   atbe
        pop    hl
        pop    de
        pop    bc
        pop    af
        ei
        reti

sesc:
        push   af
        push   bc
        push   de
        push   hl
        call   aesc
        pop    hl
        pop    de
        pop    bc
        pop    af
        ei
        reti

srca:
        push   af
        push   bc
        push   de
        push   hl
        call   arca
        pop    hl
        pop    de

```

```

        pop    bc
        pop    af
        ei
        reti

ssrc:
        push  af
        push  bc
        push  de
        push  hl
        call  asrc
        pop   hl
        pop   de
        pop   bc
        pop   af
        ei
        reti

;
;
;
dummy:      ei
           reti

;

_get_vect:  global _get_vect    ;взять вектор прерывания
           di
           push ix
           push de
           ld  ix,0
           add ix,sp
           ld  l,(ix+6)
           ld  h,(ix+7)
           ld  de,vect_offset
           add hl,de
           ld  e,(hl)
           ld  d,0
           ld  hl,int_vect
           add hl,de
           ld  a,(hl)
           inc hl
           ld  h,(hl)
           ld  l,a
           pop de
           pop ix
           ei
           ret

;

_set_vect:  global _set_vect
           di
           push ix
           push de
           ld  ix,0
           add ix,sp
           ld  l,(ix+6)
           ld  h,(ix+7)

```

```

        ld    de,vect_offset
        add  hl,de
        ld   e,(hl)
        ld   d,0
        ld   hl,int_vect
        add  hl,de
        ld   a,(ix+8)
        ld   (hl),a
        inc  hl
        ld   a,(ix+9)
        ld   (hl),a
        ld   hl,0
        pop  de
        pop  ix
        ei
        ret
;
        global _reent_prepare
_reent_prepare:
        push af
        push ix
        push hl
        ld   ix,6
        add  ix,sp
        ld   l,(ix+0)
        ld   h,(ix+1)
        ld   a,(hl)
        inc  hl
        push hl
        ld   h,(hl)
        ld   l,a
        ld   a,(hl)
        inc  hl
        ld   (ix+0),a
        ld   a,(hl)
        ld   (ix+1),a
        pop  hl
        inc  hl
        jp   (hl)
;
        global _get_date_time,_set_date_time
_get_date_time:
        push ix
        push bc
        ld   ix,0
        add  ix,sp
        ld   l,(ix+6)
        ld   h,(ix+7)
        ld   bc,RTC_0+0dh
get0:   ld   a,01 ; Задержка времени
        out  (c),a
        in   a,(c)

```

```

        bit    1,a
        jr    z,get1
        xor   a
        out  (c),a
        jr   get0
get1:   ld    bc,RTC_0+0bh
get2:   in    a, (c)
        rld
        dec  c
        in  a,(c)
        rld
        inc  hl
        dec  c
        jp  p,get2
        xor  a ; Изменение запуска времени
        ld  bc,RTC_0+0dh
        out (c), a
        pop bc
        pop ix
        ret
;
;
;
;
_set_date_time:
        push ix
        push bc
        ld  ix,0
        add ix,sp
        ld  l,(ix+6)
        ld  h,(ix+7)
        ld  bc,RTC_0+0dh
set0:   ld  a, 01 ; Задержка времени
        out (c), a
        in  a,(c)
        bit  1,a
        jr  z,set1
        xor  a
        out (c),a
        jr  set0
set1:   ld  a, 07 ; 24-й режим, время остановить, сбросить
RTC     ld  bc,RTC_0+0fh
        out (c), a
        nop
        nop
        ld  a, 06 ; 24-й режим, время остановить
        out (c), a
set2:   ld  bc,RTC_0+0bh
        rld
        out (c), a
        dec  c
        rld

```

```

        out    (c),a
        rld
        inc    hl
        dec    c
        jp     p,set2
        ld     a, 04                ; 24-й режим, время запустить
        ld     bc,RTC_0+0fh
        out    (c), a
        pop    bc
        pop    ix
        ret
;
;
;
; void write_bank_area(unsigned int addr_ba, char * pnt, unsigned int size);
;
        global _write_bank_area
_write_bank_area:                ;запись в банк ММУ
        push  ix
        ld    ix,4
        add   ix,sp
        push  de
        push  bc
        di
        ld    bc,bbr
        in    a,(c)
        push  af
        ld    a,80h
        out   (c),a
        ld    e,(ix+0)
        ld    a,(ix+1)
        ld    l,(ix+2)
        ld    h,(ix+3)
        ld    c,(ix+4)
        ld    b,(ix+5)
        and   0fh
        or    0d0h
        ld    d,a
wr_ba1:
        ldi
        jp    po,wr_ba2
        ld    a,d
        and   1fh
        or    e
        jr    nz,wr_ba1
        ld    d,0d0h
        jr    wr_ba1
wr_ba2:
        pop   af
        ld    bc,bbr
        out   (c),a
        ei
        pop   bc
        pop   de

```

```

        pop    ix
        ret
;
; void read_bank_area(unsigned int addr_ba, char * pnt, unsigned int size);
;
        global _read_bank_area
_read_bank_area:
        push  ix
        ld   ix,4
        add  ix,sp
        push  de
        push  bc
        di
        ld   bc,bbr
        in   a,(c)
        push  af
        ld   a,80h
        out  (c),a
        ld   l,(ix+0)
        ld   a,(ix+1)
        ld   e,(ix+2)
        ld   d,(ix+3)
        ld   c,(ix+4)
        ld   b,(ix+5)
        and  0fh
        or   0d0h
        ld   h,a
rd_ba1:
        ldi
        jp   po,rd_ba2
        ld   a,h
        and  1fh
        or   l
        jr   nz,rd_ba1
        ld   h,0d0h
        jr   rd_ba1
rd_ba2:
        pop  af
        ld   bc,bbr
        out  (c),a
        ei
        pop  bc
        pop  de
        pop  ix
        ret
;
;
        global _trans
_trans:
        push  ix
        push  bc
        ld   ix,0
        add  ix,sp
        ld   l,(ix+6)

```

```

rr:      ld    h,(ix+7)
        in0  b,(4)
        bit  1,b
        jr   z,rr
        ld   a,(hl)
        inc  hl
        and  a
        jr   z,tt
        out0 (6),a
        cp   0ah
        jr   nz,rr
        ld   a,0dh
rrr:     in0  b,(4)
        bit  1,b
        jr   z,rrr
        out0 (6),a
        jr   rr
tt:      pop  bc
        pop  ix
        ret

;
;extern unsigned long int float_ztoi(float x);
        global _float_ztoi
_float_ztoi:
        push ix
        ld   ix,0
        add  ix,sp
        ld   l,(ix+6)
        ld   h,(ix+7)
        ld   a,h
        or   l
        jr   z,zi
        rl  l
        ld   a,h
        and  7fh
        add  3eh
        ld   h,a
        ld   a,(ix+7)
        and  80h
        srl  h
        rr  l
        or   h
        ld   h,a
zi:      ld   d,(ix+5)
        ld   e,(ix+4)
        pop  ix
        ret

;
;extern float float_itoz(unsigned long int x);
        global _float_itoz
_float_itoz:
        push ix

```



```

        ld    ix,0
        add  ix,sp
        ld   l,(ix+6)
        ld   h,(ix+7)
        ld   a,h
        or   l
        jr   z,iz
        ld   a,l
        or   80h
        ld   l,a
        ld   a,h
        rl   (ix+6)
        rla
        sub  3eh
        and  7fh
        ld   h,a
        ld   a,(ix+7)
        and  80h
        or   h
        ld   h,a
iz:     ld   d,(ix+5)
        ld   e,(ix+4)
        pop  ix
        ret
;
;
        seg  c_data
tab_vect:
        defw sint1,sint2,sprt0,sprt1,sdma0,sdma1,scsio,sascii0
        defw sctc0,sctc1,sctc2,sctc3,stbe,sesc,srca,ssrc
;
vect_offset:
        defb 16
        defb 18
        defb 20
        defb 22
        defb 30
        defb 28
        defb 24
        defb 26
        defb 0
        defb 2
        defb 4
        defb 6
        defb 8
        defb 10
        defb 12
        defb 14
;
init_Z181:
        defb dstat                ;DMA регистр состояния

```

```

умолчанию      defb  00110010b      ;DMA не используется, значение по
;
;              defb  dcntl      ;DMA/WAIT регистр управления
defb  00000000b
;              00              ;mem - 0 wait
;              00              ;i/o - 1 wait
;              0000           ;DMA не используется, значение по
умолчанию
;
;              defb  il          ;interrupt vector low reg
defb  low(int_vect)
;
;              defb  itc        ;INT/TRAP control reg
defb  00000011b      ;clear trap/ufo bit, enable only int0
;
;              defb  rcr        ;refresh control reg
defb  00111100b     ;refresh disabled - no DRAM!
;
;              defb  omcr       ;operation mode control reg
defb  01011111b
;              0              ;m1 disabled
;              1              ;m1 pulse not needed
;              0              ;i/o timing = z80 compatible
;              1111         ;same as default
;
;              defb  icr        ;I/O control reg
defb  00011111b     ;default value
;
;              defb  p1ddr      ;PIA1 data direction reg
defb  11111111b     ;all pins - input
;
;              defb  p2ddr      ;PIA2 data direction reg
defb  11100000b     ;7,6,5 - input
;
;              defb  p2dp       ;PIA2 data reg
defb  11111111b     ;SPI CS not active
;
;              defb  scr        ;set system control reg
defb  01000000b
;              0 0000        ;has to program as "0"
;              1              ;daisy chain - CTC-SCC
;              0              ;/ROMCS enabled
;              0              ;pia1 is 'pia'
;
;              defb  cbr        ;common base reg
defb  90h
;
;              defb  bbr        ;bank base reg
defb  90h
;
;              defb  cbar       ;common/bank area reg

```

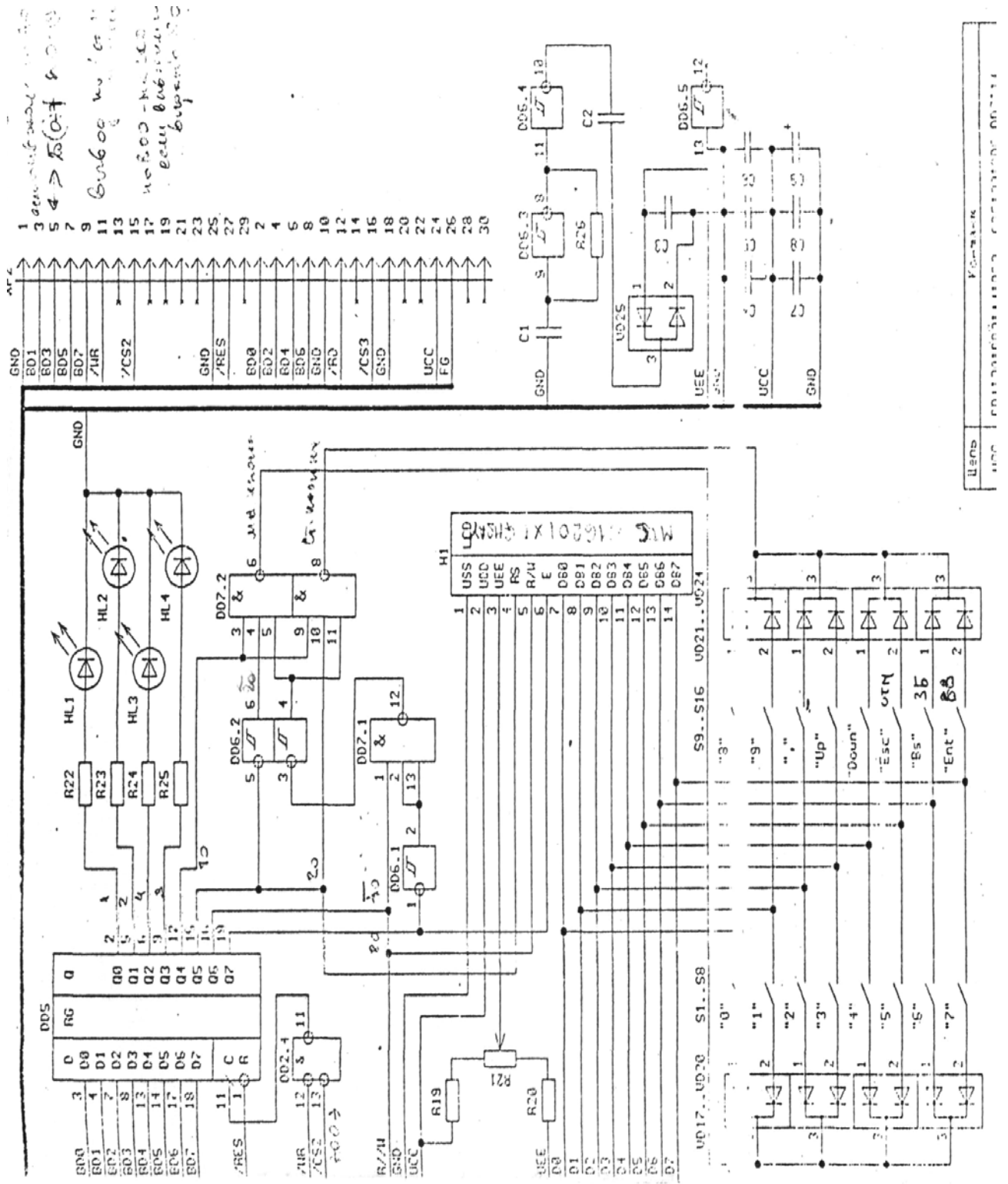


```
        ;
модема defb 1,00010011b ; разреш. прер. от передачи, приема, ошибок, сост.

        defb 15,0
        defb 1,0
        defb 5,01100000b ; передача 8 бит
        defb 3,11000000b ; прием 8 бит
        defb 9,00001000b ; разр. прерыв. с модификацией 1,2,3 битов
        defb 2,0          ; немодиф. вектор - 0
        defb 0ffh

        ;
        end _begin
```

Схема модуля управления контроллера



Тактаев Владимир Васильевич
Дмитриева Ольга Венедиктовна

**РАЗРАБОТКА И ОТЛАДКА
ЭЛЕМЕНТОВ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ TASK-MON
КОНТРОЛЛЕРА Z-181**

Методические указания
к лабораторной работе по дисциплине
«Программное обеспечение систем управления»
для студентов очной и заочной форм обучения направления 220700.62
«Автоматизация технологических процессов и производств»

Авторская редакция

Подписано в печать 18.03.15	Формат 60x84 1/16	Бумага 65 г/м ²
Печать цифровая	Усл. печ.л. 2,0	Уч.-изд.л. 2,0
Заказ 59	Тираж 25	Не для продажи

РИЦ Курганского государственного университета.
640000, г. Курган, ул. Советская, 63/4.
Курганский государственный университет.